C-5501

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。
4枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。
くわしくは販売店に掲示いたします。

セガ マイカード応募券

SEGA マイカード

株式会社 セガ・エンタープライゼス
本　社　東京都大田区羽田1　2　12
〒144　電話03(742)7068
お問い合せ：H・E事業部消費者サービス課

SEGA MARK III 専用

SEGA MY CARD MARK III

テディーボーイ・ブルース

TEDDYBOY・BLUES

ゲームの遊び方

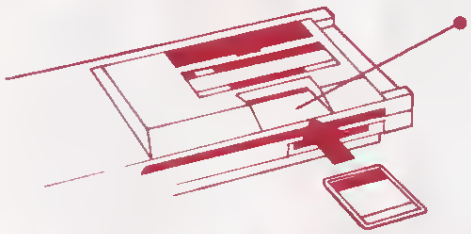
1人　2人用

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード　MARKⅢは、コンピュータテレビゲーム　SEGA MARKⅢ専用です。
（キーボード操作が必要なゲームは、SK-1100をつないでください。）

セガマイカード　MARKⅢの使い方

① 電源スイッチをOFFにしておく
② 次に、カードを差し込む。



③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取付け位置

（真上から見た図）

上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

☆“テディーボーイ・ブルース”キャラクター紹介 パートⅠ☆

テディーボーイ

ヨーコちゃん

不思議の迷路の怪物退治に飛び出した勇敢な少年。
プロ顔負けのガンさばきでミクロ銃をぶっぱなす。

わたし、迷路が恐いから、ゲームには出られない。
でも、心をこめて「テディーボーイ・ブルース」の曲で応援するわ。

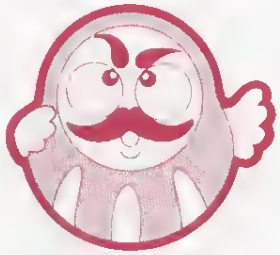
ミクロ銃

生き物を小さくするミクロ弾を発射するテディーボーイの銃。命中すると、恐ろしい怪物も無抵抗な小さな生き物に変わってしまう。
後は、体当たりでやっつけるのみだ！

☆“テディボーイ・ブルース”キャラクター紹介☆　パートII

アオ・マスカラス

歩いたりジャンプしたりして、テディーボーイに向かってくる人型怪物。



ダルマン

何匹かくっついて壁をはね回り、空中も飛び回るダルマ型怪物。

オシシ

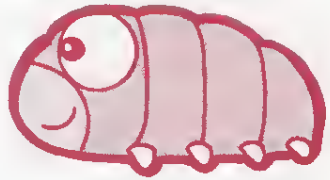
迷路内を自由にすばやく動き回り、確実にアタックしにくるシシマイ型怪物。

のったり

ゆっくり確実に向かってくるノンビリ型怪物。弾を8発撃ち込んでやっつけよう！

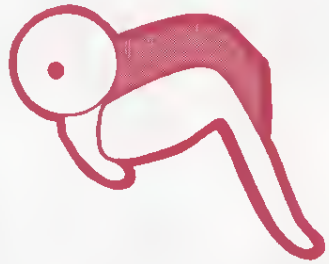
でんでん

空中を垂直に登り降りするカタツムリ型怪物。からに弾が当たると首をひっ込めるおくびょう者。



イモリン

壁をはい回るイモムシ型怪物。下にテディーボーイがくると落ちてくる。

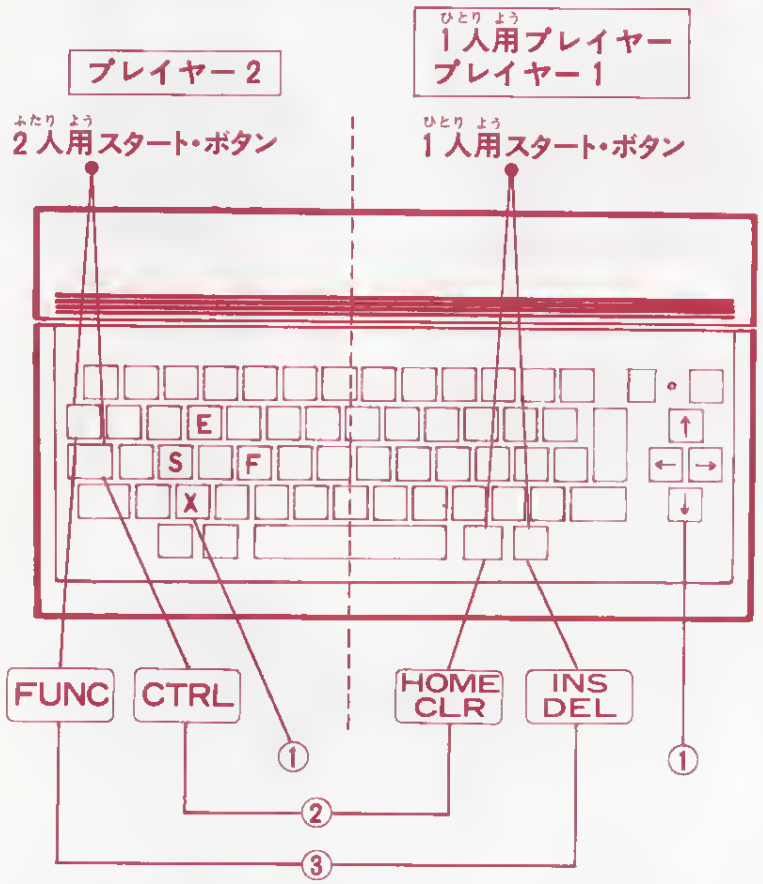


ピョーン

飛び回るノミ型怪物。何匹かくっついて飛ぶ。動きの速さは怪物No.1だ。

操作方法

☆キーボード(SEGA MARKⅢ+SK-1100)で遊ぶ場合☆

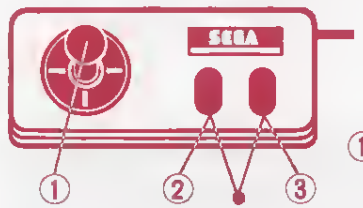


① テディーボーイを動かす(↔)
② ジャンプ・ボタン
③ ミクロ銃ショット・ボタン
(1ページをみる。)

落下のスピードが遅くなる
左 ↔ 右
落下のスピードが速くなる

☆ジョイスティック(SJ-150シリーズ / SJ-200 / SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-150シリーズ
(別売)



スタート・ボタン

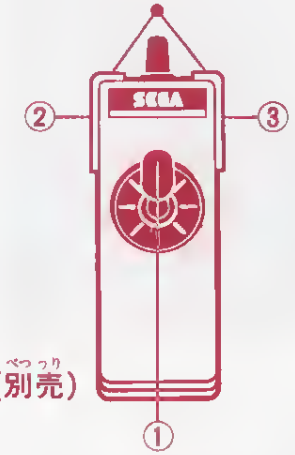
① テディーボーイを動かす(↔)

落下のスピードが遅くなる

左 ↔ 右

落下のスピードが速くなる

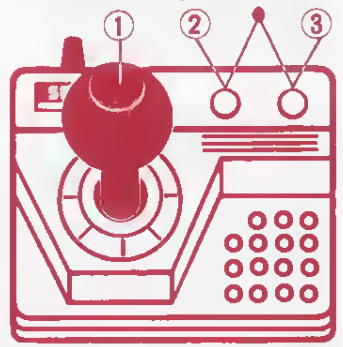
SJ-200
(別売)



② ジャンプ・ボタン

③ ミクロ銃ショット・ボタン
(1ページをみる。)

SJ-300
(別売)



☆遊び方☆

“テディーボーイ”のプロのキミへ！

何も言うことはない。
かつて、ゲームセンターできたえたキミの腕で、より高いハイスコアを生み出してほしい！

“テディーボーイ”はじめてのキミへ！

★ゲームの目的★

制限時間内に、ミクロ銃で迷路内の怪物を全部やっつけよう！　BONUS GAMEも大量得点のチャンスだ。
（12ページをみる。）

★GAME OVER★

テディーボーイは3人でゲームスタートで、1人もいなくなるとGAME OVER。

― テディーボーイが1人減るのは ―

① 敵の体にぶつかってしまったとき
② TIME UP（時間切れ）のとき
（11ページをみる。）

― テディーボーイが1人増えるのは ―

スコアが、10万点、40万点になると、1人ずつ増える。

★スタートのしかた★

2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

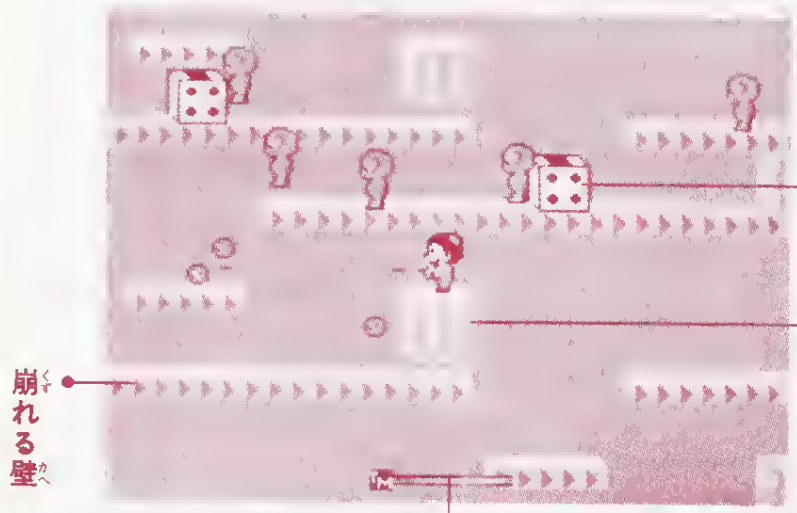
〈1人用〉
なまいきな怪物達に、キミの早撃ち技を見せてやろう！

〈2人用〉
キミと友達、“スピード”と“早撃ち”の良きライバル。このゲーム、どっちの勝ちかな？

プレイヤー１の人から、ゲームを始めよう。

TOP（ハイスコア）
1 UP（プレイヤー１のスコア）
2 UP（プレイヤー２のスコア）
ROUND（ハイスコアの人がクリアしたラウンド数／プレイヤー１、２のラウンド数）
REMAIN（プレイヤー１、２のテディーボーイの残りの数）

㊟ ２人で遊ぶときのみ、２UPが表示される。



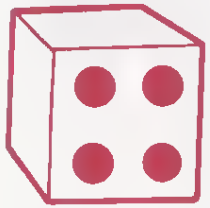
★スクロール画面★

一見、無限のエリアに見える不思議な迷路。実は、キミを惑わす怪物達の魔力のしわざ。
テディーボーイを ⇩ 方向に動かしてごらん。ほら、画面の上の方の壁にいた怪物が、同じように下から現われる。
まずは、自分の眼を信じて、冷静に行動することだ。

★壊せるブロックと崩れる壁★

○壊せるブロックは、向かってくる怪物の侵入を防いでくれる。また、じゃまになったら、弾で破壊することもできる便利なブロックだ。
○崩れる壁は、テディーボーイが同じ場所にばかりいると崩れる危険な壁だ。もちろん、この性質が役立つときもある。

★怪物達はサイコロから生まれ、そして……★



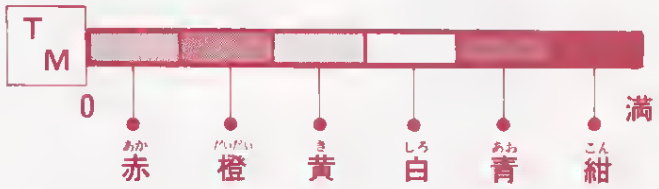
サイコロ

○迷路のあちこちにあるサイコロは怪物の住みか。そして、サイコロの目の数は、中にいる怪物の数だ。
○怪物が全部飛び出して、中に1匹もいなくなるとサイコロは消える。

目玉虫

○ミクロ銃で小さくなった怪物をそのままにしておくと、目玉虫に変身。タイマーを少しかじり取って消えていく。
○小さくなった怪物は、すぐ体当たりでやっつけてしまうのが、闘いの基本だね。

★タイマー★



○タイマーのレベルは、㊓→㊒へ少しずつ減っていく。
○0になるとTIME UP(時間切れ)で、テディーボーイが1人減る。
○レベルは、次のとき㊔状態で始まる。

① テディーボーイがやられて、次のテディーボーイでゲーム再開のとき
② 次のラウンドで、ゲームスタートのとき

○ラウンドクリア後、レベルの残量が多いほど、TIME BONUSの得点が高くなる。

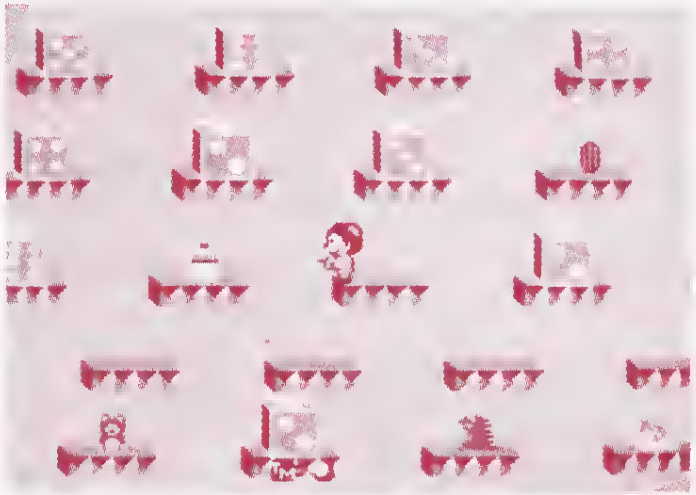
★スコア★

ミクロ銃で怪物をやっつけると…10点
小さくなった怪物を体当たりでやっつけると…200点

短時間に、たくさんの小さくなった怪物をやっつけると高得点になるよ。

★BONUS GAME★

○BONUS GAMEは、2、6、10、14……ラウンドをクリアすると始まる。



○サイコロを撃つと、中から次のいろいろなプレゼントやじゃま者が現われる。同じ種類のプレゼントを2つ続けて開けると、（　）の高得点を得点できる。
くれぐれも、でんでんと目玉虫に注意！

400点
（1,000点）

たばこ

800点
（2,000点）

ビール

1,000点
（5,000点）

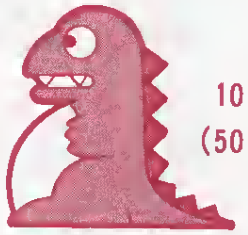
赤のスニーカー

2,000点
（10,000点）

青のスニーカー

5,000点
（20,000点）

クマのぬいぐるみ



10,000点
（50,000点）

怪獣のぬいぐるみ

でんでん
ぶつかるとやられるよ！

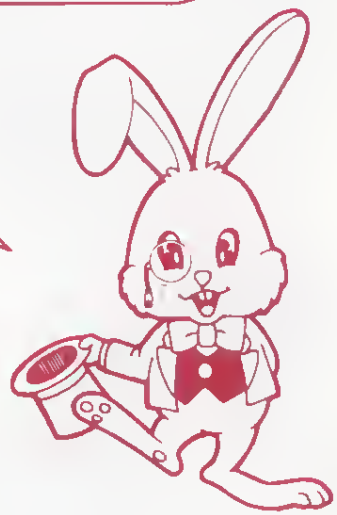
目玉虫
相変わらず、タイマーをかじるイヤな奴。

☆アソビン教授からのアドバイス☆

○ミクロ銃は、無敵の武器だ。
確実に怪物をやっつけてくれる。
後は、キミが怪物の動きをよんで
すばやく行動するのみ！

○怪物の上に飛び降りたり、飛び降
りられたり、などなど不注意は大
失敗のもとだよ。

○プレイ前に、ある操作をすると、
キミに有利な３つの選択ができる
ようになる。
キミに発見できるかな？



☆セガマイカード MARKⅢからのお願い☆

このカードは、ホームテレビゲーム　SEGA
MARKⅢ専用です。

――正しくお使いいただくために――

※カードには、何も張りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
○汚れたら、石けん液で湿めらせた柔らかい布で軽くふ
いてください。
○使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、SEGA MARKⅢ専用です。
買物や銀行カードとしては、使用できませんよ！

☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					